BASES DEL CONCURSO
BÚSQUEDA DEL TESORO INTERFACULTADES 2026

Semana Universitaria 2026 · Universidad Científica del Sur

1. FINALIDAD

Promover la integración y la participación de los estudiantes de la Universidad Científica del Sur mediante un recorrido por el campus que combina exploración, resolución de pistas, estrategia y trabajo en equipo, en el marco de la Semana Universitaria 2026.

2. PARTICIPANTES E INSCRIPCIÓN

2.1 Pueden participar los estudiantes matriculados en el periodo 2026-II. Cada estudiante puede integrar un solo equipo de Búsqueda del Tesoro. No podrán participar los mismos estudiantes que jugarán en la Gymkana.

2.2 Cada agrupación inscribe un (1) equipo mixto de **8 titulares y 2 suplentes**, con igual número de mujeres y hombres (4 y 4 titulares; 1 y 1 suplentes), todos de la agrupación que representan. El día de la competencia deben presentarse **al menos ocho (8) integrantes.** Las agrupaciones y sus colores son:

Agrupación	Color
Facultad de Arquitectura y Diseño	Beige
Facultad de Ciencias Ambientales	Verde limón
Facultad de Ciencias Empresariales	Morado
Facultad de Ciencias Políticas y Relaciones Internacionales / Facultad de Derecho y Economía	Verde oliva
Facultad de Comunicación / Facultad de Artes Escénicas	Naranja
Facultad de Enfermería	Turquesa
Facultad de Estomatología	Azul
Facultad de Farmacia / Facultad de Obstetricia	Amarillo brillante
Facultad de Ingeniería	Gris
Facultad de Ingeniería Biomédica / Facultad de Medicina Humana	Negro
Facultad de Medicina Veterinaria y Zootecnia	Verde azulado
Facultad de Nutrición	Maíz
Facultad de Psicología / Facultad de Educación	Vino

2.3 Cada agrupación designa a un (1) estudiante responsable, que será el enlace con la organización.

2.4 La inscripción se realiza del **21 de octubre al 3 de noviembre de 2026** mediante el formulario: Inscripción | Búsqueda del Tesoro Interfacultades 2026: Rellenar formulario

3. FECHA, HORARIO Y LUGAR

La Búsqueda del Tesoro se realizará el **sábado 14 de noviembre de 2026,** en distintos espacios del Campus Villa, como parte del Día Central. Los equipos deben presentarse en el punto de concentración, en el **Lote 28 del Campus Villa**.

4. DINÁMICA DE LA COMPETENCIA

4.1 La Búsqueda del Tesoro es un circuito de postas ubicadas en distintos espacios del campus. **Todos los equipos pasan por las mismas postas, en distinto orden**: cada uno empieza en la posta que le asigne la organización.

4.2 Al inicio, cada equipo recibe una pista que lo lleva a su primera posta. En cada posta, el equipo debe presentarse ante el responsable, resolver el reto y recibir la pista hacia la siguiente. Las pistas pueden ser acertijos, preguntas, desafíos de observación, imágenes o referencias a espacios del campus.

4.3 Al completar todas las postas, el equipo recibe la pista final, que lo lleva al punto de llegada, donde se encuentra el tesoro. La llegada solo es válida si **el equipo llega completo** y todas sus postas fueron validadas.

4.4 Cada equipo puede pedir hasta dos (2) ayudas durante el recorrido. Cada ayuda suma dos (2) minutos a su tiempo.

5. RESULTADOS Y PUNTAJE

5.1 El tiempo de cada equipo se mide desde la señal de inicio hasta la validación de su llegada, y se le suman los minutos de ayudas y penalizaciones.

5.2 Los equipos que llegan a la meta se ordenan por tiempo, de menor a mayor. Los que no llegan antes de las 3:00 p. m. se ubican después, según el número de postas completadas y, entre los que completaron las mismas, según quién completó primero su última posta.

5.3 La Búsqueda del Tesoro otorga hasta **15 puntos del ranking general** de la Semana Universitaria 2026, que se calcula sobre 100 puntos. Según su puesto final, cada agrupación suma los siguientes puntos del ranking general:

Puesto	Puntos del ranking	Puesto	Puntos del ranking
1.º	15,0	**8.º**	6,9
2.º	13,8	**9.º**	5,8
3.º	12,7	**10.º**	4,6
4.º	11,5	**11.º**	3,5
5.º	10,4	**12.º**	2,3
6.º	9,2	**13.º**	1,2
7.º	8,1		

Una agrupación descalificada no suma puntos del ranking general.

6. REGLAS Y PENALIZACIONES

6.1 Los integrantes deben permanecer juntos durante todo el recorrido; ninguno puede avanzar por separado. Deben desplazarse de forma segura, sin correr en ambientes cerrados ni en las zonas que indique la organización, circular solo por las zonas habilitadas y respetar las instalaciones de la Universidad.

6.2 Se permite usar celulares, incluida la búsqueda de información en internet.

6.3 El incumplimiento de estas reglas se penaliza así:

Falta	Penalización
Incumplir las instrucciones de una posta, separarse del equipo o ingresar a zonas no autorizadas	+5 minutos
Recibir ayuda de personas ajenas al equipo o usar medios de transporte no autorizados	+5 minutos
Omitir deliberadamente una posta; ocultar, retirar o alterar pistas de otros equipos; interferir con otro equipo; dañar las instalaciones; incumplir gravemente las normas de seguridad o tener una conducta agresiva o discriminatoria	Descalificación

7. PREMIACIÓN Y DISPOSICIONES FINALES

7.1 Se premiará a los tres primeros lugares en la ceremonia de premiación del sábado 14 de noviembre, al cierre del Día Central.

7.2 Participar implica aceptar estas bases. La organización priorizará la seguridad de los participantes, podrá realizar ajustes operativos, que comunicará oportunamente a los responsables, y resolverá cualquier situación no prevista.