SISTEMA DE PUNTUACIÓN
RANKING GENERAL DE FACULTADES

Semana Universitaria 2026 · Universidad Científica del Sur

1. CÓMO SE GANA LA SEMANA UNIVERSITARIA

1.1 El ranking general se calcula sobre **100 puntos**. Cada competencia reparte sus puntos según el resultado de cada agrupación, y la facultad que más puntos sume entre todas las competencias es la **Facultad Ganadora**.

1.2 Los puntos se distribuyen así:

Competencia	Puntos máximos	Peso
Torneo deportivo	**40**	**40 %**
Fútbol 6 damas	8	8 %
Fútbol 6 varones	8	8 %
Vóley mixto	8	8 %
Básquet damas	8	8 %
Básquet varones	8	8 %
Desfile de barras	15	15 %
Gymkana	15	15 %
Búsqueda del Tesoro	15	15 %
Talento Científica	15	15 %
TOTAL	**100**	**100 %**

1.3 Todas las agrupaciones que participan suman puntos en cada competencia, aunque no lleguen a los primeros lugares. No participar suma cero.

2. DESFILE DE BARRAS, GYMKANA Y BÚSQUEDA DEL TESORO

2.1 En estas tres competencias, cada agrupación obtiene un puesto del 1.º al 13.º. Ese puesto se define de forma distinta en cada una:

Competencia	Cómo se define el puesto (1.º a 13.º)
Desfile de barras	Puntaje del jurado sobre 100 puntos (promedio de los jurados, menos penalizaciones).
Gymkana	Puntos acumulados en las pruebas (13 al 1.er lugar de cada prueba, 1 al 13.º), menos penalizaciones.
Búsqueda del Tesoro	Tiempo de llegada (más ayudas y penalizaciones). Quienes no llegan se ordenan por postas completadas.

2.2 Según su puesto final, cada agrupación suma los siguientes puntos del ranking general (hasta 15):

Puesto	Puntos del ranking	Puesto	Puntos del ranking

1.º	15,0	**8.º**	6,9
2.º	13,8	**9.º**	5,8
3.º	12,7	**10.º**	4,6
4.º	11,5	**11.º**	3,5
5.º	10,4	**12.º**	2,3
6.º	9,2	**13.º**	1,2
7.º	8,1		

Los puntos se reparten en 13 escalones iguales: el 1.er lugar suma los 15 puntos completos y cada puesto siguiente suma 1,15 puntos menos. Una agrupación que no participa o es descalificada suma 0.

3. TALENTO CIENTÍFICA

3.1 Talento Científica compite por categorías (Canto, Baile Folklórico y Baile Moderno), por lo que no tiene un orden del 1.º al 13.º. Los puntos se asignan según hasta dónde llegó cada agrupación:

Resultado en Talento Científica	Puntos
1.er lugar de su categoría	15
2.º lugar de su categoría	10
Se presentó en el casting y no llegó a la final	4
No participó o fue descalificada	0

3.2 Ganar cualquiera de las tres categorías vale lo mismo: 15 puntos. Con esta escala, Talento reparte en total una cantidad de puntos similar a la de barras, gymkana y búsqueda, por lo que ninguna competencia pesa más de lo que le corresponde.

4. TORNEO DEPORTIVO

4.1 El torneo deportivo otorga hasta **40 puntos**. Suman puntos cinco (5) disciplinas: Fútbol 6 damas, Fútbol 6 varones, Vóley mixto, Básquet damas y Básquet varones. Cada una otorga hasta 8 puntos, según el resultado en la etapa final del 14 de noviembre:

Resultado en cada disciplina	Puntos
1.er lugar	8
2.º lugar	6
3.er lugar	4
4.º lugar	2
Participación efectiva sin clasificar a la etapa final	1
No participó (la sola inscripción no otorga puntos)	0

4.2 El punto por participación se otorga solo si la facultad compitió efectivamente en esa disciplina, y no se suma al puntaje por ubicación. La sola inscripción no otorga puntos.

4.3 Si una facultad participa con más de un equipo en una misma disciplina (por ejemplo, en distintas sedes), solo cuenta su **mejor resultado**. Por ejemplo, si Medicina Humana obtiene el 1.er lugar con Norte y el 2.º con Villa en fútbol varones, suma 8 puntos, no 14.

4.4 Todos los equipos conservan sus puestos y su premiación, aunque representen a una misma facultad. El criterio del mejor resultado solo se aplica al cómputo por facultades.

5. SOBRE AGRUPACIONES DE FACULTADES

5.1 Debido a la cantidad de alumnos por sede y carrera, para las competencias *interfacultades* tenemos 2 tipos de agrupaciones: Agrupaciones para Juegos Deportivos y Agrupaciones para "otras competencias"/Raking General (Entiéndase: Desfile de barras, Gymkana, Búsqueda del tesoro y Talento científica).

5.2 Para Juegos Deportivos, cuando una agrupación está conformada por más de una facultad, cada facultad recibe el puntaje completo de la agrupación; el puntaje no se divide.

> Por ejemplo, si en fútbol la agrupación de *Medicina Humana* y *Medicina Veterinaria y Zootecnia* queda en 1.er lugar en el campus Ate, *Medicina Humana* suma 8 puntos y *Medicina Veterinaria y Zootecnia* también suma 8 puntos. Para ver las agrupaciones, revisar las Bases Deportivas aquí: Bases_Juegos_Deportivos_

5.3 En las competencias de Desfile de barras, Gymkana, Búsqueda del tesoro y Talento científica, los puntajes obtenidos se acumularán directamente en el Ranking general, ya que se emplea la misma agrupación. Para ver las agrupaciones de estas competencias y del ranking general, revisar el documento de agrupaciones: Agrupaciones_Semana_Universitaria_2026

6. RANKING FINAL Y DESEMPATE

6.1 El puntaje de cada facultad es la suma de lo obtenido en las cinco competencias. La facultad con el total más alto es la Facultad Ganadora de la Semana Universitaria 2026.

6.2 En caso de empate, gana la facultad con más primeros lugares, sumando todas las competencias. Si el empate persiste, gana la que tenga más puntos en el torneo deportivo, por ser la competencia de mayor peso.

6.3 Los resultados se consolidan en el ranking general al cierre de las finales deportivas y se anuncian en la ceremonia de premiación del sábado 14 de noviembre (5:00 p. m., Grass del Pabellón N).

7. EJEMPLO DE CÁLCULO

7.1 Resultados de una facultad durante la Semana Universitaria:

Competencia	Resultado	Puntos
Desfile de barras	2.º puesto	13,8
Gymkana	5.º puesto	10,4
Búsqueda del Tesoro	8.º puesto	6,9
Talento Científica	2.º lugar de su categoría	10,0
Fútbol 6 damas	1.er lugar	8,0
Fútbol 6 varones	4.º lugar	2,0
Vóley mixto	2.º lugar	6,0
Básquet damas	Participó sin llegar a la final	1,0
Básquet varones	No participó	0,0
TOTAL		**58,1 de 100**

En este ejemplo, la facultad suma 58,1 puntos de 100. Ese total se compara con el de las demás facultades para definir el ranking general.